# CHƯƠNG 4. LỰA CHỌN CÔNG NGHỆ

**1. Môi trường hoạt động của hệ thống** : WINDOWS UNIX/ LINUX , iOS, Android. Hệ thống sẽ chạy được trên nhiều hệ điều hành sẽ khiến nó phổ biến hơn

## 2. Công cụ lập trình

* Netbean
* Visual Studio
* SQL Server

## 3. Ngôn ngữ lập trình

1. **Java** vì java có những ưu điểm sau:

* Dùng mã nguồn mở (có thể chạy trên Apache hoặc IIS) + Mã nguồn rõ ràng, mã nguồn tách biệt với giao diện HTML.
* Chạy chậm hơn PHP & ASP.NET nhưng có thể cải thiện bằng hardware
* Visual Studio có thể sinh mã, tiết kiệm thời gian viết code.
* Dễ học khi đã biết HTML, C + Có thể dùng PHP, Ruby… để GUI.
* Dựa vào XAMP + Tomcat plugin (dễ cấu hình).
* Đi cặp Oracle.
* Hoạt động trên Linux, có thể trên IIS – Windows!

2**. PHP** vì php có những ưu điểm

* Dùng mã nguồn mở (có thể chạy trên Apache hoặc IIS).
* Phổ biến hơn ASP (có thể thấy dựa vào số website dùng PHP).
* Dễ học khi đã biết HTML, C.
* Dựa vào XAMP (dễ cấu hình).
* Nhiều hệ thống CMS miễn phí dùng.
* Đi cặp với mySQL (cũng dễ ).
* Hoạt động trên Linux, có thể trên IIS – Windows nhưng .. hiếm!